

## Чек-лист самооценивания проекта, рекомендуемый для использования

### Структура и оформление программы

Глобальные переменные в программе не используются	<input checked="" type="checkbox"/>
Глобальные переменные используются в программе. Оправданность использования глобальных переменных обоснована в отчете	<input checked="" type="checkbox"/>
Глобальные переменные не используются, либо все глобальные переменные имеют имена достаточно длинные, чтобы по имени можно было сразу понять назначение переменной (например, <code>countDots</code> или <code>lineA</code> , а не <code>a, b, c</code> )	<input checked="" type="checkbox"/>
В списке глобальных переменных не присутствуют переменные, имя которых состоит из одного или двух символов	<input checked="" type="checkbox"/>
Все счетчики циклов и временные переменные описаны как локальные переменные	<input checked="" type="checkbox"/>
Каждая подпрограмма имеет такое достаточно длинное имя, чтобы по нему можно было сразу понять, какое действие она (подпрограмма) делает (например, <code>printAxis</code> или <code>solveTask</code> , а не <code>myfuncl</code> )	<input checked="" type="checkbox"/>
Программа не содержит "избыточного кода" (то есть, все повторяющиеся фрагменты программы, возможно, отличающиеся некоторыми параметрами, выделены в отдельные подпрограммы)	<input checked="" type="checkbox"/>
Главная программа и каждая подпрограмма занимают не более 25 строк кода	<input checked="" type="checkbox"/>
Каждый параметр каждой подпрограммы* имеет достаточно длинное и понятное имя, по которому можно сразу понять, что это за параметр. * За исключением случаев, когда по названию подпрограммы смысл параметра очевиден.	<input checked="" type="checkbox"/>
Подпрограммы, выполняющие действия, объединенные общим объектом/свойством, выделены в отдельный (-ые) модуль (-и) (файл (-ы))	<input checked="" type="checkbox"/>
Вся программа оформлена с использованием одного, единого Code Style	<input checked="" type="checkbox"/>
Используется Code Style, выданный учителем и находящийся в общем доступе	<input checked="" type="checkbox"/>
Используется собственный, непротиворечивый Code Style	<input checked="" type="checkbox"/>
При использовании собственного CodeStyle сформулированы его правила, они согласованы на непротиворечивость с учителем	<input checked="" type="checkbox"/>
При использовании собственного CodeStyle его правила приложены к проекту в качестве приложения отдельным документом	<input checked="" type="checkbox"/>
Каждый смысловой фрагмент кода программы имеет комментарий, поясняющий смысл совершаемого действия. Исключение — оформление смыслового фрагмента в виде отдельной подпрограммы, из имени которой понятен смысл совершаемого ею действия.	<input checked="" type="checkbox"/>

### Реализация программы (для типового проекта)

В программе предусмотрено меню, предлагающее выбрать способ задания исходных данных	<input checked="" type="checkbox"/>
Исходные данные можно задавать, вводя данные с клавиатуры	<input checked="" type="checkbox"/>
Исходные данные можно задать из заранее подготовленного файла (то есть, реализовано чтение данных из файла, и этот файл существует, заполнен и приложен при сдаче проекта)	<input checked="" type="checkbox"/>
Исходные данные можно задать из одного из нескольких заранее подготовленных файлов (то есть, интерфейс программы предлагает возможность выбора чтения данных из нескольких различных файлов, и эти файлы существуют, заполнены и приложены при сдаче проекта)	<input checked="" type="checkbox"/>
При задании данных из файла можно выбрать имя файла (то есть, интерфейс программы предлагает возможность указать произвольное имя файла для чтения входных данных)	<input checked="" type="checkbox"/>
Исходные данные можно задать наглядно и визуально, при помощи мыши	<input checked="" type="checkbox"/>

Задание данных при помощи мыши удобно и понятно	<input checked="" type="checkbox"/>
Задание данных при помощи мыши правильно сохраняет данные	<input checked="" type="checkbox"/>
Для хранения данных о составных объектах (например, о координатах точки на плоскости или о параметрах фигуры) используются записи/структуры/классы	<input checked="" type="checkbox"/>
Эти записи/структуры/классы созданы для каждого вида объектов программы	<input checked="" type="checkbox"/>
Рассмотрены все возможные случаи входных данных (под "случаем" имеется ввиду такой набор входных данных, который выдает другой вид ответа; или для поиска ответа в при этих входных данных требуется отдельные действия)	<input checked="" type="checkbox"/>
Для всех вариантов входных данных программа выдает верный ответ. Программа проверена на этих вариантах, действие программы запротоколировано (например, изготовлены скриншоты работы программы для каждого случая)	<input checked="" type="checkbox"/>
Программа работает эффективно. Например, при предварительном показе/предварительной защите проекта у руководителя не было замечаний к эффективности работы программы	<input checked="" type="checkbox"/>
Результат работы программы выводится на экран	<input checked="" type="checkbox"/>
Результат выводится на экран на координатной плоскости и визуально выделен	<input checked="" type="checkbox"/>
Выводятся также все необходимые характеристики визуализированного результата	<input checked="" type="checkbox"/>
Координатная плоскость изображена на экране, ее оси подписаны, единичные отметки поставлены для обеих осей	<input checked="" type="checkbox"/>
Программой удобно и понятно пользоваться	<input checked="" type="checkbox"/>

### Реализация программы (для творческого проекта)

Применить к творческим проектам "чек-лист" представляется сложным. Постарайтесь сами оценить свой проект по следующим параметрам:

	<b>0 баллов</b>	<b>1 балл</b>	<b>2 балла</b>	<b>3 балла</b>
<b>Красивость, визуальное оформление</b>	ужасно	среднее	хорошо	исключительно
<b>Законченность</b>	Не запускается даже у разработчика	Работает для некоторых частных случаев	Основной функционал работает	Что-то невероятное
<b>Собственная разработка/ алгоритм</b>	Алгоритм является неизменной копией тьюториала/решения с форума и тд.	Копипаст с пониманием происходящего	Копипаст с элементами личного творчества	Полностью оригинальный код/ реализован новый алгоритм.
<b>Исследование</b>	Полностью отсутствует элемент исследования	Хоть какое-нибудь исследование	Что-то среднее	Исчерпывающее исследование
<b>Практическая применимость</b>	Не имеет никакой	Имеет потенциальное применение в редких случаях	Имеет ограниченное применение	Имеет реальное применение (или внешний заказ, например, от учителя)
<b>Использование сторонних технологий, требующих доп. изучения (пример: сетевое взаимодействие, специальная библиотека, 3Dbiblioteca,</b>	Используется, но человек не понимает этого (зачем и как ты это делаешь)	Не используется	Используется ограниченно, но с пониманием того, зачем и как	Используется полноценно, в большом объеме

<b>Unity, ...)</b>				
<b>Выполнена ли поставленная задача</b>	Не выполнена, или незначительно	Задача выполнена значительно, но не вся	Поставленная задача выполнена (или доказано, что это невозможно)	Поставленная задача выполнена и перевыполнена
<b>Ответы на вопросы</b>	На вопросы не отвечает, ничего не понимает	Отвечает на часть вопросов, на часть вопросов не отвечает или "плавает"	Хорошо отвечает на вопросы	Прекрасно отвечает на вопросы, заранее подготовил картинки/схемы
<b>Общее ощущение, включая доклад и презентацию</b>	Ужасное	Ниже среднего	Среднее	Полный восторг

## Оформление презентации

### 0. Основные правила, ко всей презентации

В презентации нигде нет слов "презентация" и "визуализация"	<input checked="" type="checkbox"/>
На каждом слайде имеется картинка	<input checked="" type="checkbox"/>
Эта картинки на каждом слайде либо демонстрируют то, про что слайд рассказывает, либо (например, для титульного и финального слайда) изображает решаемую задачу (например, схему или логотип)	<input checked="" type="checkbox"/>

### 1. Титульный слайд

Титульный слайд (отдельный) имеется	<input checked="" type="checkbox"/>
Имеется заголовок слайда — название проекта (Не "Проект по информатике" и не "Презентация проекта по информатике", а красивое название, отражающее содержание Вашей работы. Например, "Нахождение длины медианы треугольника")	<input checked="" type="checkbox"/>
Название проекта сформулировано понятно и отражает смысл проекта	<input checked="" type="checkbox"/>
Имеется подзаголовок (пояснение, про что именно презентация. Например, "Годовой проект по информатике". Не верно — "Презентация годового проекта по информатике")	<input checked="" type="checkbox"/>
Указан автор (-ы) и класс (например, Иванов Иван, 10-8 класс)	<input checked="" type="checkbox"/>
Указан руководитель (человек, который курировал Ваш проект, его фамилия, имя и отчество)	<input checked="" type="checkbox"/>
Указан учитель информатики (если он не является руководителем, его фамилия, имя и отчество)	<input checked="" type="checkbox"/>
Присутствует картинка, связанные с решаемой задачей (например, фрагмент картинки с решенной задачей)	<input checked="" type="checkbox"/>

### 2. Постановка задачи

Имеется слайд "Постановка задачи"	<input checked="" type="checkbox"/>
Этот слайд расположен после титульного слайда	<input checked="" type="checkbox"/>
На каждом слайде, посвященном постановке задачи, имеется заголовок "Постановка задачи" (возможно, содержащий приписки вида "Продолжение" или "часть 2" или "2/3")	<input checked="" type="checkbox"/>
Присутствует картинка, поясняющая, что должна была делать программа	<input checked="" type="checkbox"/>
Картинка/последовательность/совокупность картинок полностью и понятно отображает то, что должна делать программа	<input checked="" type="checkbox"/>
Присутствует рисунок, показывающий планируемый на этапе постановки задачи внешний вид программы. Этот рисунок не может быть скриншотом готовой программы	<input checked="" type="checkbox"/>
Присутствует (при необходимости) текст или дополнительные картинки/схемы, поясняющие постановку задачи	<input checked="" type="checkbox"/>
Совокупность слайдов "Постановка задачи" полностью описывает и визуализирует то, какую задачу решает представляемый проект	<input checked="" type="checkbox"/>

### 3. Входные и выходные данные

Имеется слайд "Входные и выходные данные"	<input checked="" type="checkbox"/>
На каждом слайде присутствует заголовок "Входные данные", "Выходные данные" или "Входные и выходные данные"	<input checked="" type="checkbox"/>
На каждом слайде присутствует картинка, поясняющая и демонстрирующая, какие данные подаются на вход программы и какие данные получаются на выходе	<input checked="" type="checkbox"/>
Присутствует описание или визуализация количества и типа входных и выходных данных	<input checked="" type="checkbox"/>
Совокупность слайдов "Входные и выходные данные" полностью описывают и визуализируют количество и тип входных и выходных данных и какие ограничения на них наложены	<input checked="" type="checkbox"/>

#### 4. Математическая модель

Имеется слайд "Математическая модель"	<input checked="" type="checkbox"/>
На каждом слайде блока присутствует заголовок "Математическая модель"	<input checked="" type="checkbox"/>
Присутствуют все формулы, которые используются при решении задачи	<input checked="" type="checkbox"/>
Все формулы оформлены красиво, по правилам математики	<input checked="" type="checkbox"/>
Возле каждой формулы имеется картинка, демонстрирующая используемые в формуле величины и их взаиморасположение	<input checked="" type="checkbox"/>
Возле каждой формулы приведена расшифровка всех величин, используемых в формуле (обозначение и смысл)	<input checked="" type="checkbox"/>

#### Оформление формул:

Все переменные набраны курсивом	<input checked="" type="checkbox"/>
Индексы сделаны нижними индексами	<input checked="" type="checkbox"/>
Произведение обозначено центральной точкой или опущено	<input checked="" type="checkbox"/>
Знак корня располагается над всем подкоренным выражением	<input checked="" type="checkbox"/>
Возведение в степень оформлено верхним индексом	<input checked="" type="checkbox"/>
Минус является символом минус (или хотя бы средним тире), а не символом дефис	<input checked="" type="checkbox"/>

#### 5. Структура данных

Присутствует слайд с заголовком "Структура данных"	<input checked="" type="checkbox"/>
Присутствует понятная картинка с обозначениями исходных данных	<input checked="" type="checkbox"/>
Присутствует картинка с обозначениями всех хранимых данных	<input checked="" type="checkbox"/>
Присутствует понятная визуализация всей структуры в комплексе (ничего не потеряно, все наглядно и понятно)	<input checked="" type="checkbox"/>
При этом массивы нарисованы связанными прямоугольниками, отдельные ячейки — отдельными прямоугольниками	<input checked="" type="checkbox"/>
На картинке подписаны все используемые данные (в частности, координаты, вектора, величины)	<input checked="" type="checkbox"/>
От каждого обозначения картинки нарисована стрелка к ячейке, в которой значение этой величины хранится	<input checked="" type="checkbox"/>
Если из хранимых величин в процессе работы программы выбираются отдельные данные в другую структуру данных, это также изображено стрелками	<input checked="" type="checkbox"/>

#### 6. Метод решения

Присутствует слайд с заголовком "Метод решения"	<input checked="" type="checkbox"/>
Присутствует рисунок исходных данных	<input checked="" type="checkbox"/>
Присутствует схема/ последовательность рисунков с последовательным отображением всех этапов	<input checked="" type="checkbox"/>
Эта схема наглядно и понятно демонстрирует преобразования/вычисления	<input checked="" type="checkbox"/>
Присутствует рисунок конечного результата	<input checked="" type="checkbox"/>
Присутствуют стрелки, наглядно и правильно показывающие последовательность решения задачи	<input checked="" type="checkbox"/>

#### 7. Структура программы

Присутствует слайд с заголовком "Структура программы"	<input checked="" type="checkbox"/>
На слайде/слайдах в виде схемы присутствуют все подпрограммы, реализованные в программе	<input checked="" type="checkbox"/>
Каждая подпрограмма, реализованная в программе, изображена на схеме в отдельном	<input checked="" type="checkbox"/>

прямоугольнике	
На схеме отображены линиями/стрелками все вызовы, зависимости и взаимодействия (разным цветом), которые используются в задаче	<input checked="" type="checkbox"/>
На всех линиях, которые требуются для описания вызовов/взаимодействий и которые направлены не вниз, присутствует стрелка, показывающая направление вызова/взаимодействия	<input checked="" type="checkbox"/>

## 8. Пример работы программы

Присутствует слайд с заголовком "Пример работы программы"	<input checked="" type="checkbox"/>
Присутствуют скриншоты работающей программы	<input checked="" type="checkbox"/>
Присутствует скриншот с исходными данными	<input checked="" type="checkbox"/>
Присутствует скриншот с отображением результата работы программы	<input checked="" type="checkbox"/>

## 9. Визуализация результата

Присутствует визуально представленный результат (изображен на слайде "Пример работы программы или на отдельном слайде "Отображение результата")	<input checked="" type="checkbox"/>
Это визуальное представление результата красиво и понятно оформлено, выделено для наглядности	<input checked="" type="checkbox"/>
Это визуальное представление результата содержит отображение всех найденных величин	<input checked="" type="checkbox"/>

## 10. Возникшие затруднения

Присутствует слайд с заголовком "Возникшие затруднения"	<input checked="" type="checkbox"/>
Присутствует описание хотя бы одного возникшего затруднения	<input checked="" type="checkbox"/>
Присутствует описание всех возникших затруднений	<input checked="" type="checkbox"/>
Для каждого затруднения указано: описание самого затруднения	<input checked="" type="checkbox"/>
Для каждого затруднения указано: метод решения, картинка	<input checked="" type="checkbox"/>
Ни одно затруднение не утаено (в частности, если учитель знает, что учащийся затруднялся выполнить какой-то этап, спрашивал об этом учителя)	<input checked="" type="checkbox"/>

## 11. Финальный слайд

Присутствует слайд с заголовком, позволяющим однозначно понимать, что это финальный слайд (например, "Спасибо за внимание!" или что-то подобное)	<input checked="" type="checkbox"/>
Присутствует картинка (например, визуализация решенной задачи или хотя бы фотография автора)	<input checked="" type="checkbox"/>
Присутствует информация об авторе (Фамилия, имя, класс, e-mail)	<input checked="" type="checkbox"/>

## 12. Эргономика презентации

Не используется контрастный фон и/или контрастная схема оформления	<input checked="" type="checkbox"/>
У всех слайдов одинаковый стиль оформления	<input checked="" type="checkbox"/>
У всех слайдов одинаковый шрифт (гарнитура)	<input checked="" type="checkbox"/>
На слайдах не присутствует необоснованно большое количество текста	<input checked="" type="checkbox"/>
Заголовки слайдов имеются на всех без исключения слайдах	<input checked="" type="checkbox"/>
Раздражающая анимация не присутствует ни на одном слайде и ни при одном переходе между слайдами	<input checked="" type="checkbox"/>
Раздражающее звуковое оформление не присутствует ни на одном слайде и ни при одном переходе между слайдами	<input checked="" type="checkbox"/>
Нигде не встречается слово "презентация" и/или "визуализация"	<input checked="" type="checkbox"/>

## Оформление отчета

### 0. Общее оформление отчета

Титульный лист содержит "шапку" ГБОУ "Президентский ФМЛ № 239" или Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение "Президентский физико-математической лицей № 239"	<input checked="" type="checkbox"/>
"Шапка" оформлена жирным шрифтом, не менее 18 пунктов, в верхней части листа	<input checked="" type="checkbox"/>
Титульный лист содержит название (Не "Проект по информатике" и не "Отчет о проекте по информатике", а красивое название, отражающее содержание Вашей работы. Например, "Нахождение длины медианы треугольника")	<input checked="" type="checkbox"/>
Титульный лист содержит подзаголовок (пояснение, про что именно отчет. Например, "Годовой проект по информатике")	<input checked="" type="checkbox"/>
Титульный лист содержит указание автора в виде "Фамилия, имя, класс) (Например, "Иванов Иван, 10-8 класс")	<input checked="" type="checkbox"/>
Титульный лист содержит "подвал" в нижней части листа ("Санкт-Петербург" в одной строке, и под ним — год выполнения проекта)	<input checked="" type="checkbox"/>
Весь текст отчета, кроме листинга программы оформлен единым шрифтом, разноширинным, с засечками, с разной толщиной линий, 12 пунктов для основного текста, 14 пунктов жирный для заголовков. Например: Times New Roman. Возможно, Computer Modern Roman или аналог.	<input checked="" type="checkbox"/>
В отчете (кроме листинга программы) нигде не используется никакого другого шрифта. В частности, нигде не используется шрифт Calibri.	<input checked="" type="checkbox"/>
Все заголовки оформлены единым стилем (тот же шрифт, что и для основного текста, но 14 пунктов, жирный)	<input checked="" type="checkbox"/>
Нигде в отчете, кроме листинга программы, нет двух подряд идущих пробелов	<input checked="" type="checkbox"/>
Нигде в отчете нет необоснованных пустых строк, интервалов между абзацами	<input checked="" type="checkbox"/>
Нигде в отчете нет орфографических и синтаксических ошибок. В частности, текстовый редактор не подчеркивает никаких слов или предложений красной, зеленой или синей волнистой линией	<input checked="" type="checkbox"/>
Нигде в отчете нет необоснованного использования слов, составленных из прописных букв	<input checked="" type="checkbox"/>

### 1. Постановка задачи

В пункте "Постановка задачи" приведен текст задания	<input checked="" type="checkbox"/>
В пункте "Постановка задачи" подробно описано, как Вы понимаете условие задачи и что конкретно нужно сделать	<input checked="" type="checkbox"/>
Текст описан понятным языком	<input checked="" type="checkbox"/>
Текст не содержит разговорных или сленговых выражений и высказываний	<input checked="" type="checkbox"/>
Текст задания полностью описывает то, что должна сделать программа. Никакие особенности/тонкости задания не опущены	<input checked="" type="checkbox"/>

### 2. Планируемый внешний вид программы

В отчете присутствует пункт "Планируемый внешний вид программы"	<input checked="" type="checkbox"/>
В этом пункте приведена хотя бы одна картинка, на которой изображен эскиз планируемого внешнего вида программы (интерфейса программы)	<input checked="" type="checkbox"/>
В этом пункте такая картинка-эскиз приведена для каждого из различных режимов работы программы	<input checked="" type="checkbox"/>

### 3. Уточнение входных и выходных данных

В отчете имеется пункт "Уточнение входных и выходных данных"	<input checked="" type="checkbox"/>
В этом пункте описано, что является входными данными	<input checked="" type="checkbox"/>
Для каждого вида входных данных указано ограничение на объем входных данных	<input checked="" type="checkbox"/>
Для каждого вида входных данных указан тип данных	<input checked="" type="checkbox"/>
Для каждого вида входных данных указан диапазон возможных значений	<input checked="" type="checkbox"/>
В этом пункте описано, что является выходными данными	<input checked="" type="checkbox"/>
Для каждого вида выходных данных указан тип данных	<input checked="" type="checkbox"/>

### 4. Математическая модель

В отчете имеется пункт "Математическая модель"	<input checked="" type="checkbox"/>
В этом пункте приведены все формулы, которые используются для решения задачи	<input checked="" type="checkbox"/>
К каждой формуле приведена расшифровка, в которой для каждой переменной (буквы), использованной в формуле, написано, что это за значение (что оно обозначает)	<input checked="" type="checkbox"/>
К каждой формуле имеется картинка, с изображением на ней тех величин, которые используются в формуле	<input checked="" type="checkbox"/>
Каждая формула оформлена по правилам математики. В частности:	<input checked="" type="checkbox"/>
все использованные переменные оформлены курсивом	<input checked="" type="checkbox"/>
все индексы являются нижними индексами	<input checked="" type="checkbox"/>
все произведения обозначены центральной точкой или опущены (не символы "*" или "x")	<input checked="" type="checkbox"/>
знаки корня располагаются над всем подкоренным выражением	<input checked="" type="checkbox"/>
возведение в квадрат/степень оформлены верхним индексом	<input checked="" type="checkbox"/>
знак минуса является минусом (или средним тире), а не дефисом	<input checked="" type="checkbox"/>
линии дроби являются горизонтальными, а не наклонными (за исключением, быть может, дробей с односимвольными числителем и знаменателем). В любом случае, для обозначения дроби не используется символ "/" (слеш)	<input checked="" type="checkbox"/>

## 5. Анализ используемой структуры данных

В отчете имеется пункт "Анализ используемой структуры данных"	<input checked="" type="checkbox"/>
В этом пункте приведены подробные рассуждения (в частности, на основании анализа входных и выходных данных), как Вы храните все величины, которые используются при решении задачи	<input checked="" type="checkbox"/>
Приведен анализ того, нужно ли хранить все входные данные	<input checked="" type="checkbox"/>
В приведенном анализе хранимых данных приведены выводы о том, какого размера и какого типа данных в программе используется какая структура данных (например, массив)	<input checked="" type="checkbox"/>

## 6. Метод решения

В отчете имеется пункт "Метод решения"	<input checked="" type="checkbox"/>
В этом пункте подробно, русским языком, описано, как решается задача (в частности, описан алгоритм решения)	<input checked="" type="checkbox"/>
Из этого описания понятно, что и как делает программа для решения задачи	<input checked="" type="checkbox"/>
Это описание разбито на этапы, и подробно описан каждый этап решения	<input checked="" type="checkbox"/>

## 7. Структура программы

В отчете имеется пункт "Структура программы"	<input checked="" type="checkbox"/>
В этом пункте имеется схема, на которой изображены <u>все</u> подпрограммы, из которых состоит Ваша программа	<input checked="" type="checkbox"/>
На этой схеме изображены связи (стрелки) между этими подпрограммами. Например, направление их вызова или направление обмена данными/взаимодействия между подпрограммами	<input checked="" type="checkbox"/>
Все связи на этой схеме, которые направлены не вниз, обозначены стрелками (а не просто линиями)	<input checked="" type="checkbox"/>
На этой схеме название каждой подпрограммы помещено в отдельный прямоугольник	<input checked="" type="checkbox"/>
В этом пункте имеется обобщенная схема структуры программы. На этой схеме в прямоугольниках написаны названия блоков русскими словами	<input checked="" type="checkbox"/>

## 8. Комментированный листинг

В отчете имеется пункт "Листинг программы"	<input checked="" type="checkbox"/>
В этом пункте приведен весь текст Вашей программы	<input checked="" type="checkbox"/>
В тексте Вашей программы приведены комментарии, из которых понятно, как работает программа	<input checked="" type="checkbox"/>
В разделе описания переменных для каждой переменной, кроме очевидных счетчиков цикла и временных переменных (для, например, обмена ячеек памяти), описано, какой смысл этой переменной и что с ней будет храниться	<input checked="" type="checkbox"/>
Для каждого логического блока написано, что в нем делается	<input checked="" type="checkbox"/>
Для блока, в котором происходит собственно поиск результата, подробно описано, как и что делает каждая строка	<input checked="" type="checkbox"/>

## 9. Пример работы программы

В отчете имеется пункт "Пример работы программы"	<input checked="" type="checkbox"/>
Этот пункт оформлен в две колонки. В левой колонке приведены входные данные, в правой колонке приведен результат	<input checked="" type="checkbox"/>
В этом пункте приведена картинка, на которой продемонстрирован пример работы программы	<input checked="" type="checkbox"/>

## 10. Анализ правильности решения

В отчете имеется пункт "Анализ правильности решения"	<input checked="" type="checkbox"/>
--	-------------------------------------

В этом пункте описаны Ваши рассуждения, почему Вы считаете, что программа работает правильно	<input checked="" type="checkbox"/>
В этом пункте приведено хотя бы два очевидных примера входных данных и показано, что программа выдает для этих примеров именно тот результат, который очевидно следует из условия	<input checked="" type="checkbox"/>
В этом пункте имеется развернутый анализ, на основании некоторого количества тестов	<input checked="" type="checkbox"/>

#### **11. Использованная литература/источники**

В отчете имеется пункт "Использованная литература/источники"	<input checked="" type="checkbox"/>
В этом пункте указана вся использованная Вами литература и все онлайн-ресурсы, которые были Вами использованы при работе над проектом	<input checked="" type="checkbox"/>
В этом пункте присутствует хотя бы два пункта	<input checked="" type="checkbox"/>