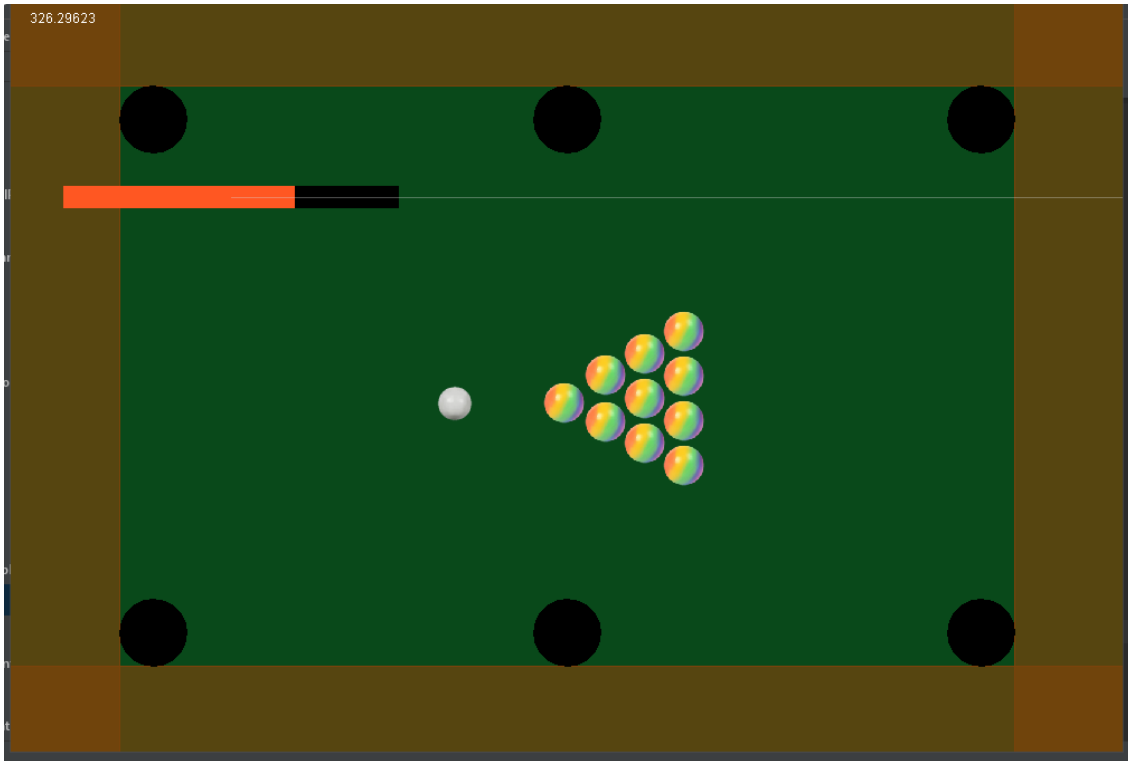


# Пояснительная записка

## Бильярд

Годовой проект по информатике ученика 10-5 класса

Бирюкова Григория



Программа создает всем известную игру бильярд.

В ней присутствует 10 мячей, за которые даются очки, и один, по которому нужно бить, чтобы другие залетали.

Когда происходит взаимодействие шара с кием или шара с другим шаром, шар получает скорость на основе законов сохранения импульса и энергии.

Также в программе реализовано трение со столом, его краями и между поверхностями шаров.

После попадания в лунку шар исчезает, и игроку начисляются очки по 3 за каждый шар.

Направление кия соответствует воображаемой пунктирной линии, чтобы было удобнее целится по шарам.

