

ZOOM 2.0 - двумерный шутер

Игрок управляет героем, который что-то защищает от врагов разного вида. Задача игрока - как можно дольше сдерживать натиск монстров то есть убить как можно больше врагов. Каждый враг может быть убит только определенной пулей, которая случайно генерируется у героя

Управление:

При нажатии клавиш W или S герой перемещается налево или направо соответственно

При нажатии комбинации клавиш SPACE+W или SPACE+S игрок моментально перемещается к левой или правой границе соответственно.

Выстрел из оружия осуществляется клавишами 7, 8 и 9

Бонусы:

При наборе определенного количества попаданий подряд игроку на определенное количество времени дается универсальная пуля(уничтожает любого врага), и перезарядка оружия уменьшается(оружие игрока как бы становится пулеметом).

Заканчивается игра, когда противник пересек край поля.

Игра направлена на получение удовольствия и на отдых, в процессе игры могут развиваться такие навыки как скорость реакции и мышление наперед.

