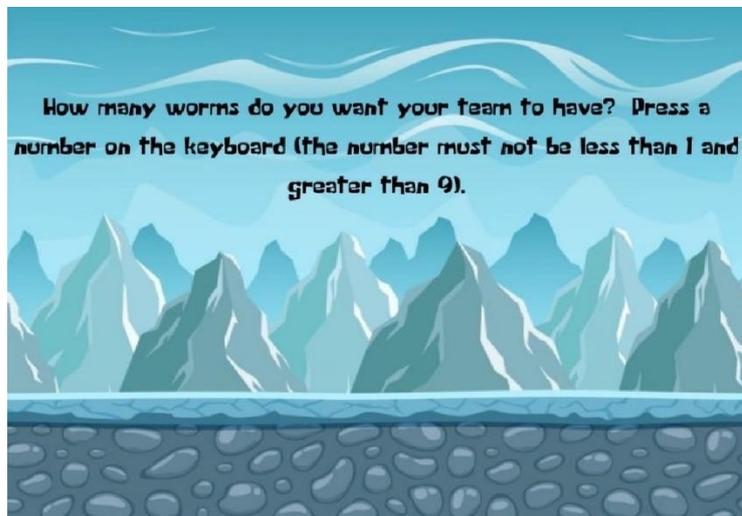


Игра «Worms Armageddon»

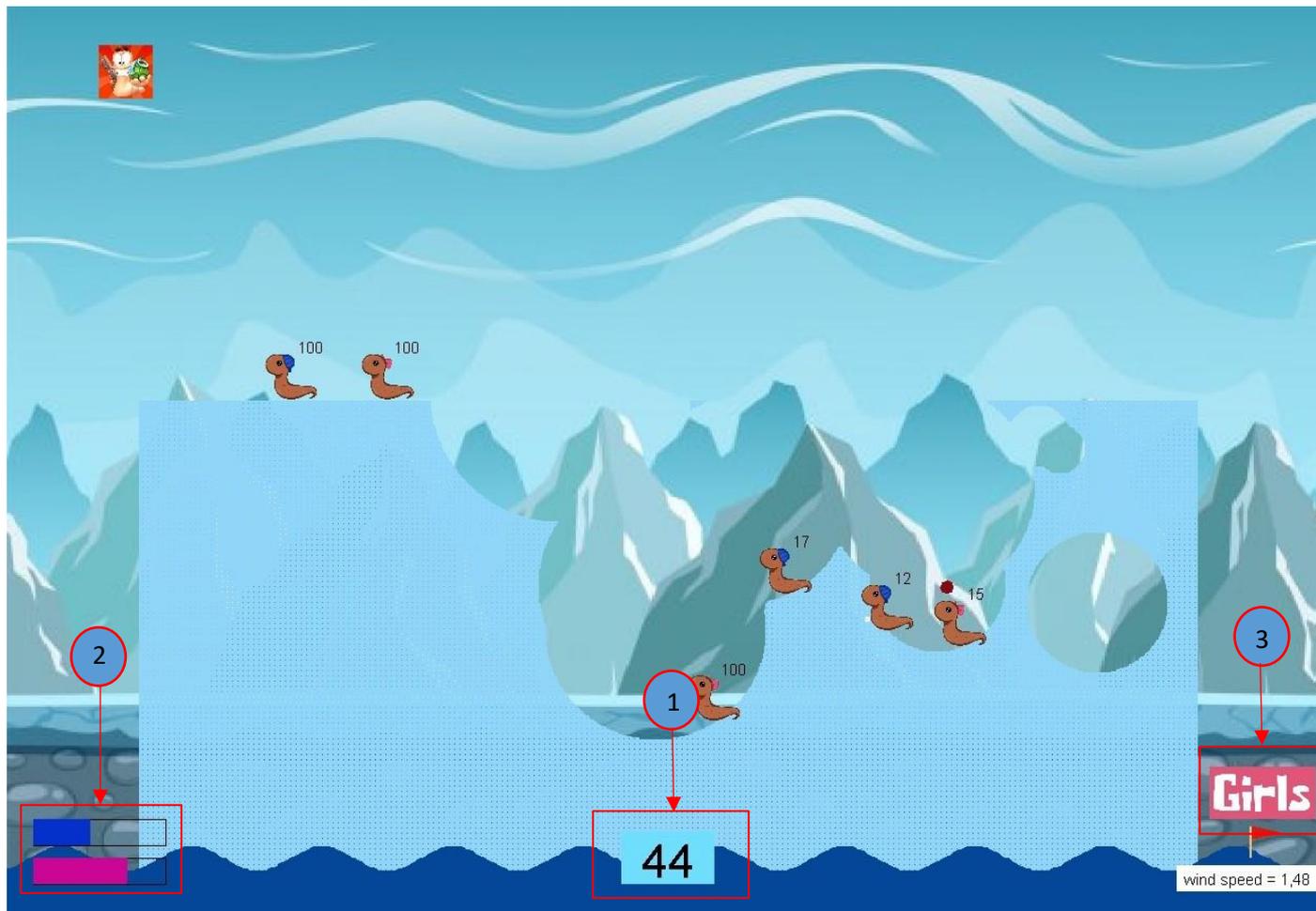
Игра «Worms Armageddon» - двухмерная видеоигра жанра артиллерия с разрушаемым ландшафтом. В игре существуют две команды – мальчики и девочки - с равным количеством червяков, которое можно выбрать. С помощью различных видов оружия игрок должен уничтожить всех червяков противоположной команды.



Ход переходит при использовании оружия, а также при окончании времени хода, которое обозначено на таймере снизу. (1)

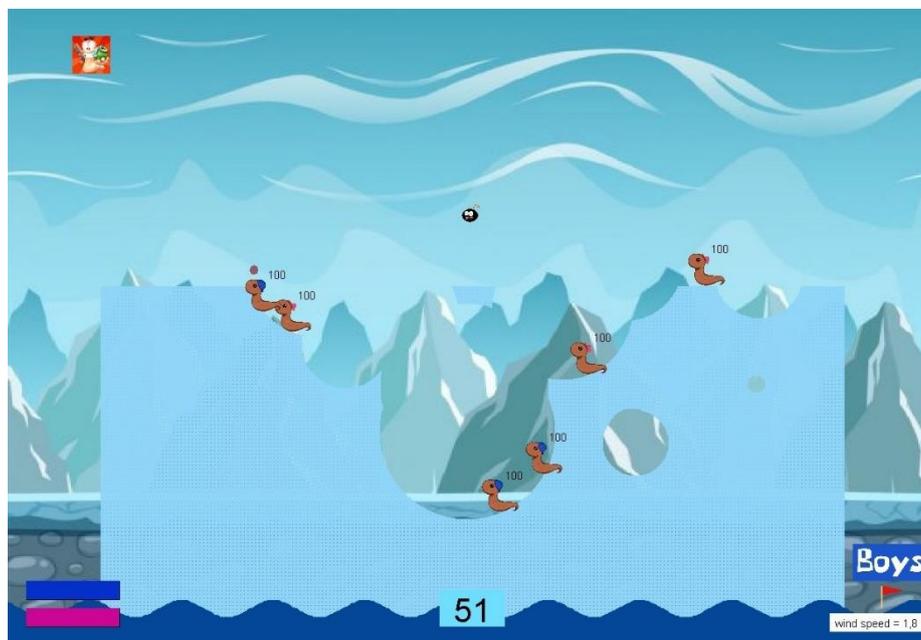
Для удобства игрока в левом нижнем углу существуют полосы жизней, с помощью которых возможно понять, какая команда выигрывает в данный момент. (2)

С помощью таблички в правом нижнем углу можно понять, чей ход. (3)

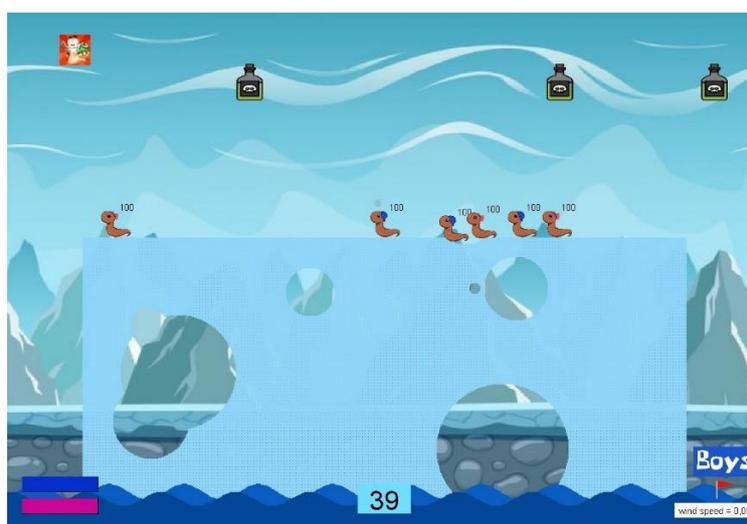


Для уничтожения противника есть несколько видов оружия:

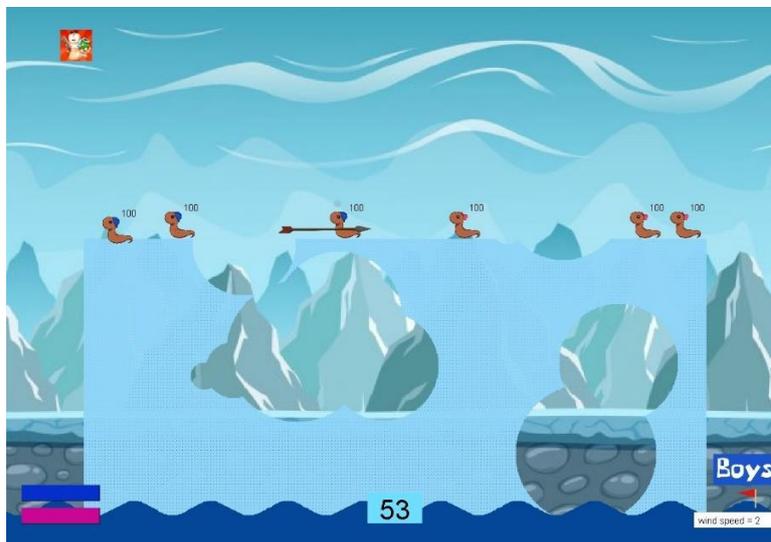
1. **Бомба.** Бомба летит по параболе, в соответствии с законами физики. Траектория полета зависит от места щелчка левой кнопки мыши, а также ее скорости, которую игрок контролирует с помощью продолжительности зажатия левой кнопки мыши. Также на скорость бомбы влияет ветер, скорость которого меняется при передаче хода (Флажок в нижнем правом углу помогает понять направление ветра, а число рядом с ним – его скорость). Бомба взрывается при соприкосновении с землей, разрушая ландшафт и уменьшая жизни всех червяков в радиусе действия бомбы. Потеря жизней червяков зависит от того, насколько далеко они стояли от места взрыва.



2. **Яд.** В трех случайных точках с неба падает по бутылке с ядом. Он уменьшает жизни всех червяков, которые находятся на той x-вой координате, на которой упала бутылка.

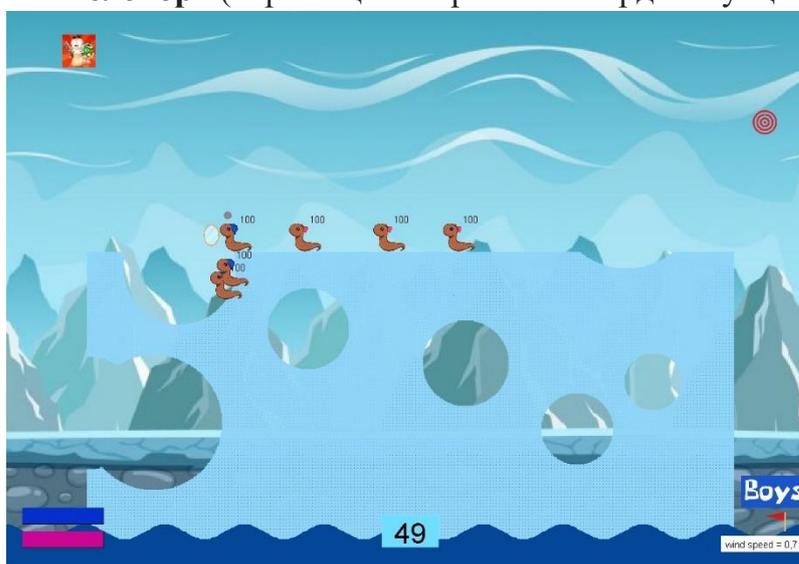


3. Также червяк умрет, если свалится в воду.
4. **Стрела.** Стрела летит по горизонтальной прямой. Уменьшает жизни всех червяков, которые стояли на высоте, на которой пролетала стрела.



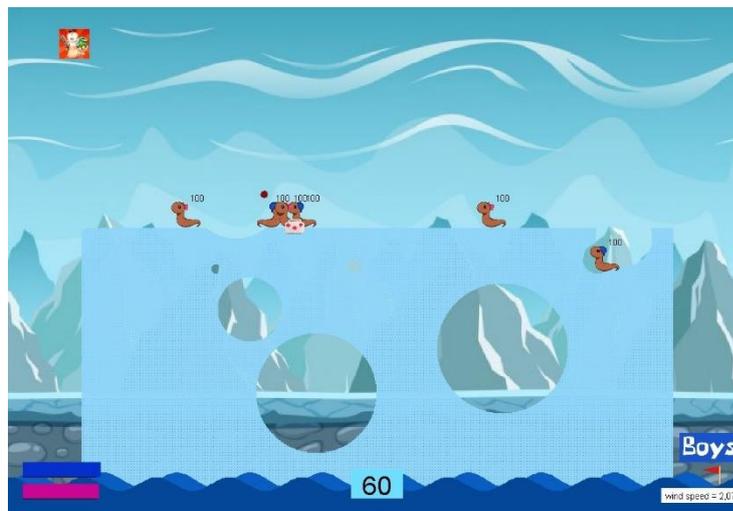
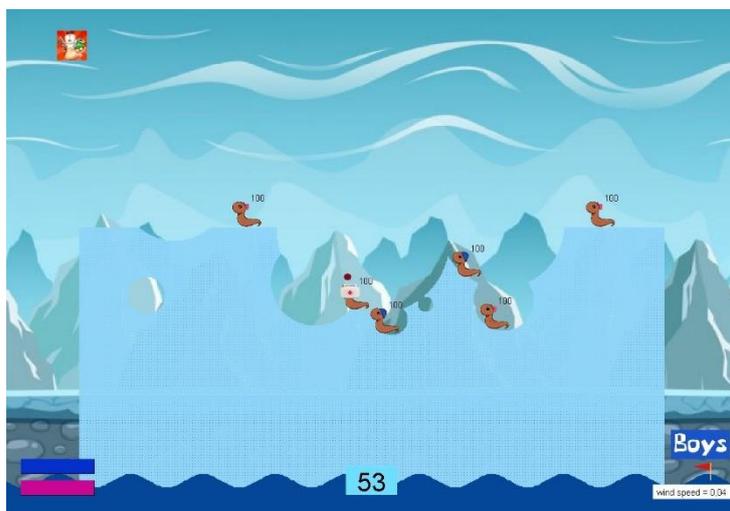
Для перемещения червяка тоже существует несколько способов:

1. С помощью стрелок «вправо», «влево», «вверх».
2. С помощью устройства **Телепорт** (перемещает червяка в координату щелчка мышки)



Для восполнения жизни червяка есть 2 варианта:

1. **Аптечка**. Восполняет жизни выбранного червяка.



2. **Мультиаптечка**. Восполняет жизни всех червяков в радиусе действия аптечки.