

Point-and-Click detective

Point-and-click (с англ. — «укажи и щелкни») — один из методов управления интерфейса пользователем, заключающийся в наведении указателя (курсора) на активную область и нажатии кнопки по этой области.

В данной игре вы выступаете в роли детектива. Оказавшись на месте преступления, вы стремитесь найти убийцу. Задача игры – собирать подсказки по дому, в котором произошло преступление, разговаривать с другими персонажами, чтобы выведать информацию.

В конце игрок должен сделать выбор: кто же совершил преступление, основываясь на подсказках, которые он собрал до этого. Этот выбор и определяет победу или проигрыш игрока.



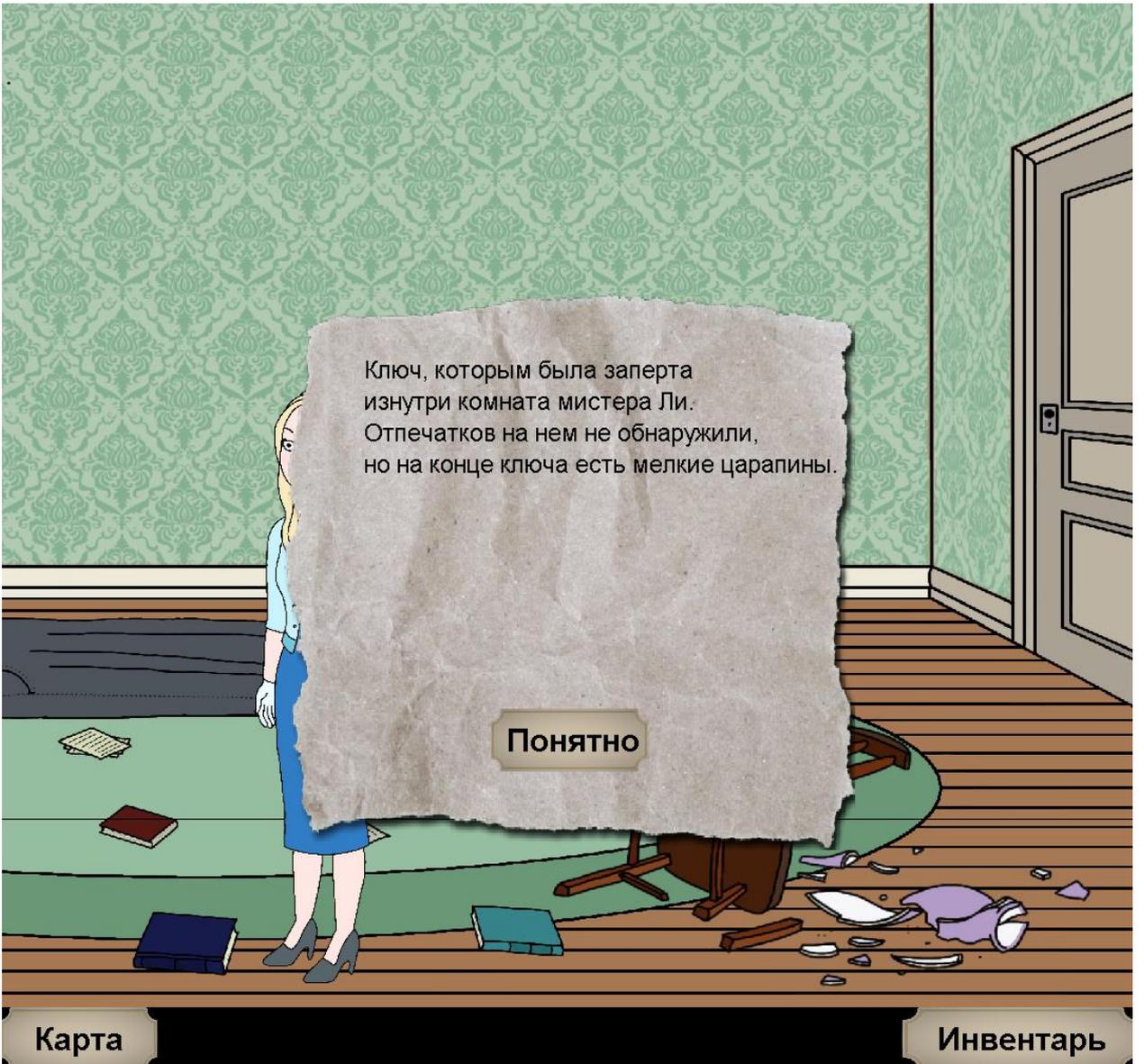


Инспектор Сагден: Исключено, сэр. Там явно были следы борьбы — столы и стулья были перевернуты, везде осколки фарфора, стекла.



Вы: А кто был в комнате?

Вы: А как окно? Оно было открыто? Кто-то мог проникнуть?





Карта

Инвентарь