

«Space Adventure»— игра, основанная на механизме движения в гравитационном поле. Задача игрока— выбрав вектор скорости, направить планету игрока, которая должна достигнуть поле финиша, не столкнувшись с другими планетами, которые добавляются с усложнением уровня и ускоряются с каждой победой. Имеется окно, в котором сверху расположено поле финиша. Игра начинается с выбора вектора скорости. Затем по нажатию мыши планета начинает лететь, и если не врежется и достигает финиша, поле «рекорд» увеличивается на 1. У игрока ограниченное число жизней, которые убывают при столкновении с планетой. Каждый раз планета игрока рождается в низу, посередине окна игры.





Lives: 6

FINISH

Record: 3





Lives: 8

FINISH

Record: 0



GAME OVER