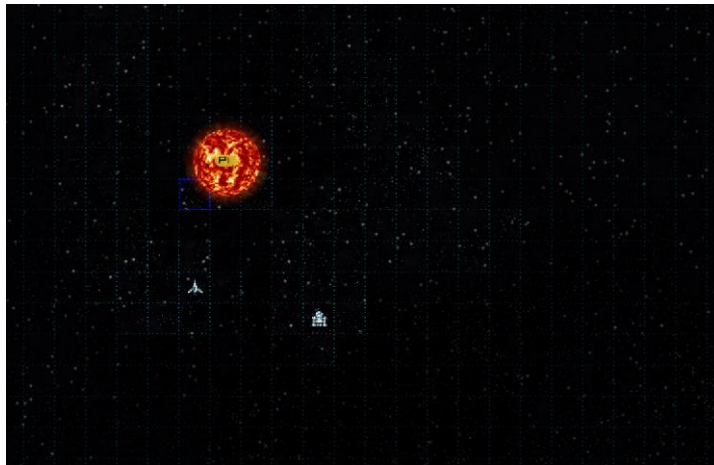


Galaxy Paradise

Что такое Galaxy Paradise? Это пошаговая военно-политическая *sci-fi* стратегия, в ней вам выпадет уникальная возможность стать правителем своего народа и повести его к исследованию таинственного, холодного и безлюдного, (а может и не совсем), космоса. Залог будущего вашей империи определяется лишь вашими амбициями.

Став главой своего народа, Вам придётся проявить всю свою находчивость, чтобы управлять им. Любое ваше решение может стать роковым для Вашей империи. Ваша цель – достижение военной победы путём уничтожения всех негодных Вам цивилизаций.



Игровой процесс. Игрок начинает на домашней планете с двумя космическими кораблями, один из них предназначен для разведки, второй для колонизации. В качестве валюты используются кредиты, также каждая планета имеет свой уровень продовольствия, производства металла, (необходим для быстрой постройки кораблей), производства фабрик, которые ускоряют постройки других зданий, наука и культура. Игрок сам выбирает, улучшать одну планету, чтобы превратить ее в неприступную крепость, или забирать жителей с одной планеты и заселять другие, еще неизведанные миры, (будьте осторожны, ресурсы планеты могут иссякнуть).



Только Вы выбираете в каком направлении Вам развиваться. Хотите уничтожить планеты одним залпом лазерного орудия? Ветка вооружений как раз для Вас! Может, вам нравится истощать соперника в долгих, невыгодных для него боях? Изучайте энергетические щиты и новые корпуса кораблей! Или вы хотите атаковать противника,

когда он не видит вас, а когда засечёт, улетать быстрее, чем он поймёт в чем дело? Электроника и усовершенствованные двигатели, вот что Вам нужно! Ну а если Ваш кумир Стив Джобс и Вы, как и он, хотите стать буддистом и не причинять никому вред, то и Вам мы найдём соответствующие технологии, которые помогут улучшить жизнь на Ваших планетах и получать больше ресурсов.

Встаньте во главе вашего космического флота и наблюдайте за эпическими баталиями, следите, как ваши истребители уничтожают двигатель вражеского колонизаторского корабля, стирая последнюю надежду вражеской цивилизации на выживание. А самое прекрасное, что бой идет по ходам, вы можете спокойно уйти пить чай, проверить домашнее задание нерадивого ученика или, к примеру, слушать другие проекты, а когда вернётесь, всё будет на своих местах, и Вы сможете продолжить наслаждаться этим самородком игровой индустрии, пока очередные заботы не отвлекут Вас от проектирования кораблей и продумывания боевой тактики, чтобы превзойти Ваших врагов.



Игровые фракции. Игроку доступны 3 фракции, каждая из которых обладает определёнными способностями, стартовыми ресурсами и характеристиками кораблей.

Первые, это конечно же, люди, гражданская война, разразившаяся в тридцатом тысячелетии, приковала Бога-Императора к трону, теперь человеческому роду самому приходится выживать в этом далёком космосе, наполненном варп-штормами. (Магнус не предавал).

Вторая фракция, фракция народа branians, эти существа сами не помнят свою историю, ходят слухи об огромных металлических залах в глубинах их родной планеты, а само их существование окутано тайной, единственное, что о них доподлинно известно – они имеют непревзойденный талант к исследованиям новых технологий.

Последние существа когда-то были аборигенами с планет, до которых не дошёл человеческий прогресс, в период варп-штормов и глобального похолодания космоса этот народ стал заниматься каннибализмом. За это Божество, которому они поклонялись, прокляло их и заковало в металлическую оболочку. С тех времён они более не нуждаются в пище, единственное, что их интересует – уничтожение других планет. И они не остановятся, пока не закончат свою вендетту за их разрушенный родной дом, который они уничтожили, не сумев совладать с дарованной им силой.



Вот Вы прочитали все эти пафосные речи, ну и чего же Вы медлите? Впишите своё имя в историю покорения космоса и приведите свою галактическую империю к процветанию! Удачи в покорении звёздных систем, владыка.